

---

## Programme de Formation

---

Labo 12 : 2 novembre 2027 - Le jour où j'ai compris que mes heures passées à jouer à Mario Kart ne suffiraient pas à m'éviter de me faire bananer par mon équipe. (= Effet de meute et jeux de pouvoir)

Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap, consultez [notre politique d'accessibilité](#) sur notre site internet. Vous pouvez contacter Frédérique Laclos par l'intermédiaire du [formulaire](#) de la rubrique contact ou par mail : [contact@mimethys.com](mailto:contact@mimethys.com).

---

### Organisation

---

**Durée :** 2 heures

**Mode d'organisation :** À distance

---

### Contenu pédagogique

---

#### ★ Description

Issus du croisement entre la formation, l'analyse de pratiques managériales et la supervision, les *Ateliers du management* offrent un espace de réflexion collective à partir de situations professionnelles vécues.

Cet atelier de 2 heures est dédié à l'exploration des dynamiques de groupe, des effets de meute et des jeux de pouvoir qui traversent les équipes. Les participants travaillent à partir de situations concrètes apportées par le groupe, en croisant les regards de professionnels issus de secteurs variés.

L'atelier s'adresse aussi bien à des personnes en découverte de nouvelles grilles de lecture managériales qu'à des professionnels déjà formés en management relationnel souhaitant affiner leur posture face à des situations complexes.

Fidèle à la philosophie du *Pouvoir du lien*, aucun groupe de niveau n'est constitué. Le travail prend appui sur la dynamique relationnelle du groupe présent, permettant d'expérimenter en direct l'intelligence collective et de mieux comprendre ce qui se joue, souvent de manière implicite, dans les relations d'équipe.

Des situations fréquemment évoquées :

- « Il y a quelque chose que je ne comprends pas dans les dynamiques de mon équipe. »
- « En réunion, j'ai l'impression de faire face à un mur, alors qu'en individuel les jeux se déplacent autrement... et moi, j'encaisse. »

#### Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'effet de meute et les jeux de pouvoir relationnel
- Identifier ses différentes casquettes managériales
- Savoir prendre appui sur la triangulation relationnel pour sortir de la dualité.





## **Compétences acquises à l'issue de la formation**



### **Public visé**

Professionnels en situation d'encadrement ou de pilotage d'équipe : managers, responsables, chefs de projet, coordinateurs et toute personne assumant une fonction managériale dans le cadre de son activité.



### **Prérequis**

Avoir une activité managériale



### **Modalités pédagogiques**

Approche interactive et expérientielle



### **Moyens et supports pédagogiques**

Présentation et analyse d'expériences

Mises en situation



### **Modalités d'évaluation et de suivi**

A l'issue de la formation, un questionnaire de satisfaction sera renseigné par chaque participant afin qu'il évalue la pertinence des contenus de la formation au regard de sa pratique professionnelle.



### **Déroulé de la formation**

Variable non renseignée